

# Bilan 2018 du commerce d'articles de sport

« Une décennie de marché du sport, entre croissance structurelle, aléas conjoncturels et transformation des modes de consommation »

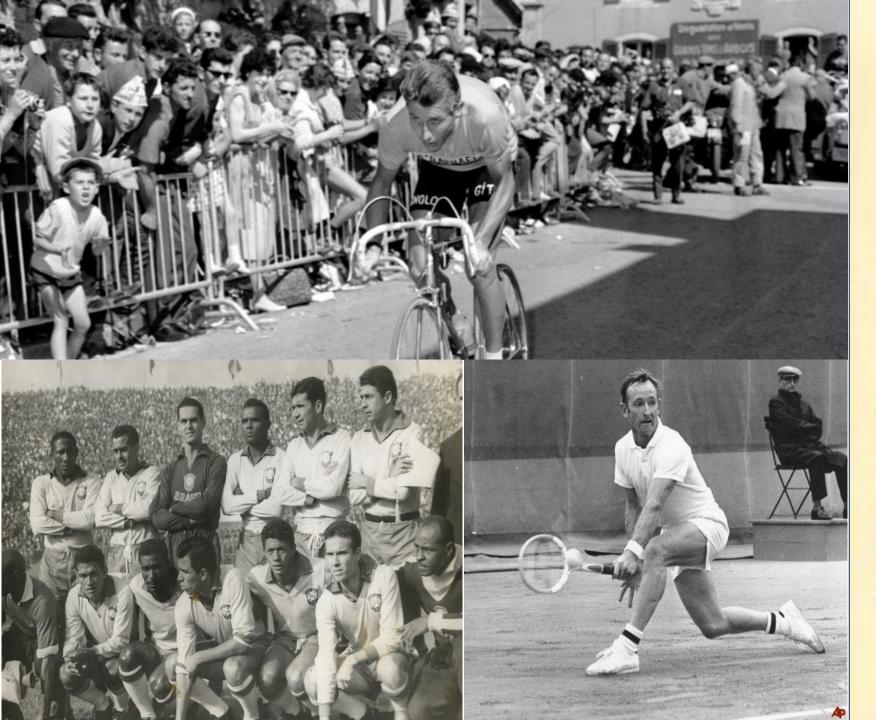
Intervention JP Frey AG de l'UNION sport et cycle



Le sport, le grand gagnant de la civilisation des loisirs ?

Un statut qui n'empêche pas quelques ratés : une année 2018 à oublier

En 10 ans, les grandes tendances



Joffre DUMAZEDIER



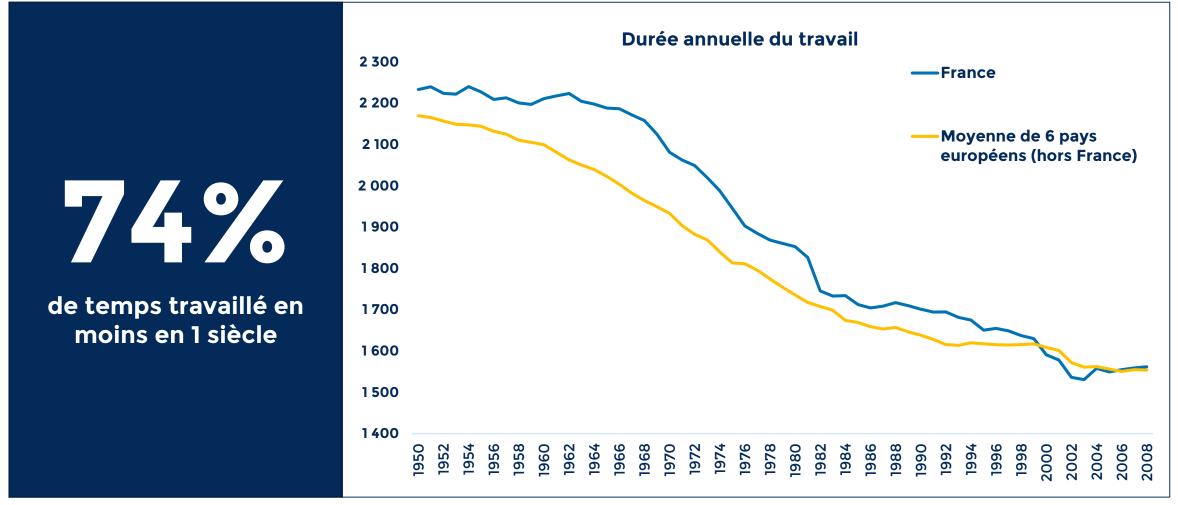
# VERS UNE CIVILISATION DU LOISIR?

Introduit par un entretien avec Edgar Mestav.

[List estate phinocolet]



# Le temps libre & les loisirs, marqueurs des sociétés contemporaines ?

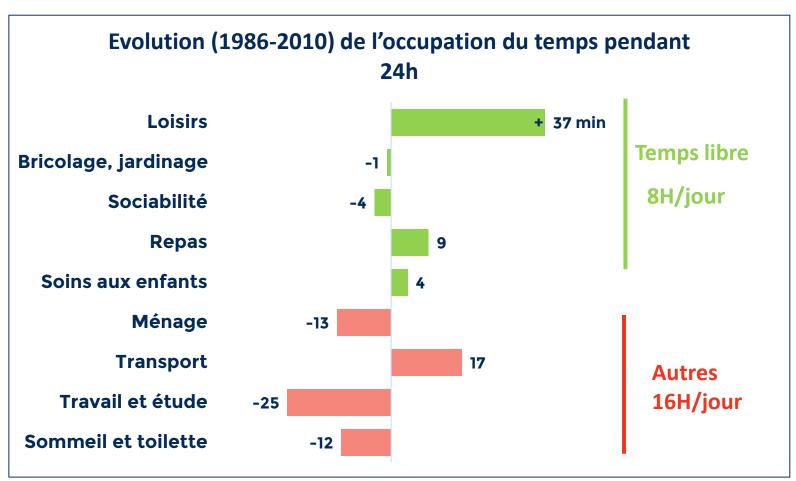




### Le temps de loisir progresse

# de manière spectaculaire





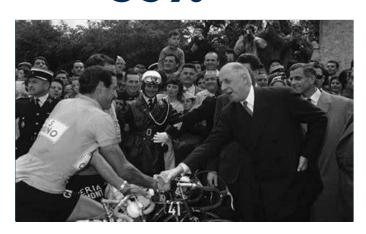
# Les Français arbitrent leur temps entre différentes activités

	2002	2004	2007	2012
Profiter de sa famille (parents, enfants, grands-parents, oncles)	<b>7</b> 5%	76%	69%	74%
Se balader	68%	64%	70%	70%
Ecouter de la musique	60%	64%	66%	67%
Profiter de ses amis	66%	66%	65%	61%
Lire	63%	63%	56%	60%
Aller au cinéma	25%	28%	43%	50%
Bricoler	51%	50%	44%	43%
Jardiner	46%	42%	36%	41%
Faire du shopping	38%	40%	35%	41%
Sortir au restaurant ou en boîte de nuit	31%	33%	30%	38%
Avoir des activités culturelles (expositions, musées, concerts)	16%	18%	25%	31%
Faire des activités artistiques (peindre, faire de la musique)	22%	22%	21%	22%

# Et plébiscitent assez largement

### la pratique sportive

39%



70%



**75%** 



1967 1985 2019

# « La sédentarité, voilà l'ennemi! »



Regardent la télévision

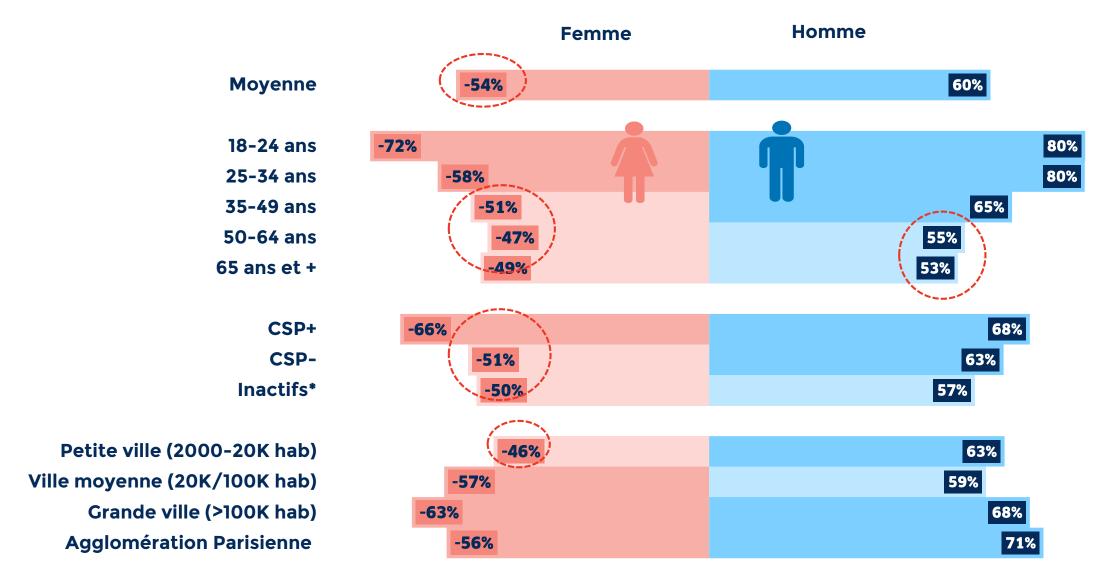
90% Vont sur internet

Jeux de société, jeux vidéo

Ne font rien

### « Le sport pour (réellement) tous,

#### un levier de croissance»



Le sport, le grand gagnant de la civilisation des loisirs?

2 Un statut qui n'empêche pas quelques ratés : une année 2018 à oublier

En 10 ans, les grandes tendances

# Une économie qui ralentit,

### par rapport à l'an dernier

#### 2017

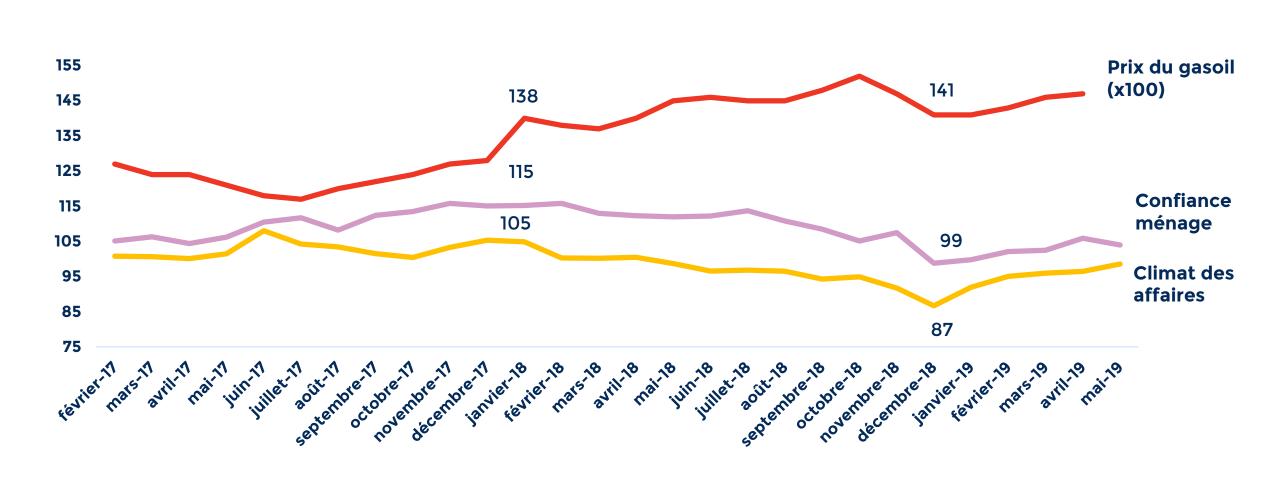


#### 2018



#### Une confiance en berne

### qui influe la consommation



# Une année en pente douce pour le commerce de sport







### Des difficultés pour

#### l'ensemble du commerce de détails



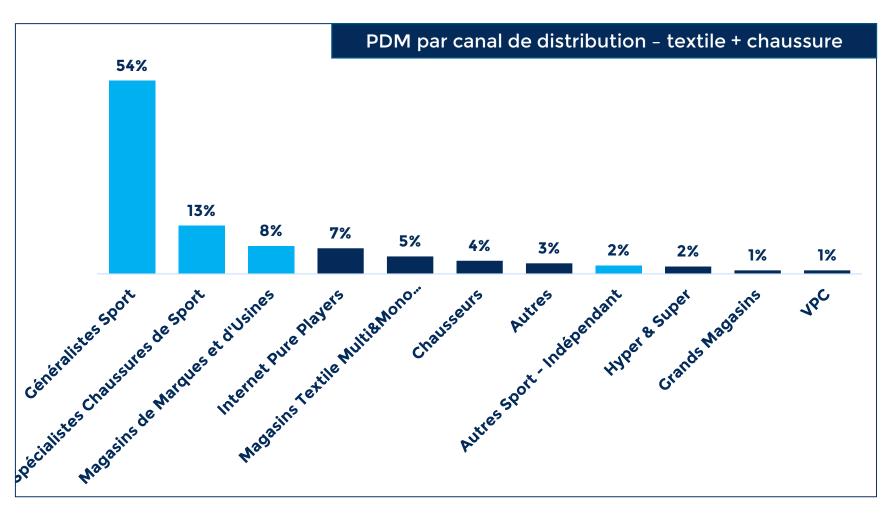
Le sport, le grand gagnant de la civilisation des loisirs?

Un statut qui n'empêche pas quelques ratés : une année 2018 à oublier

En 10 ans, les grandes tendances

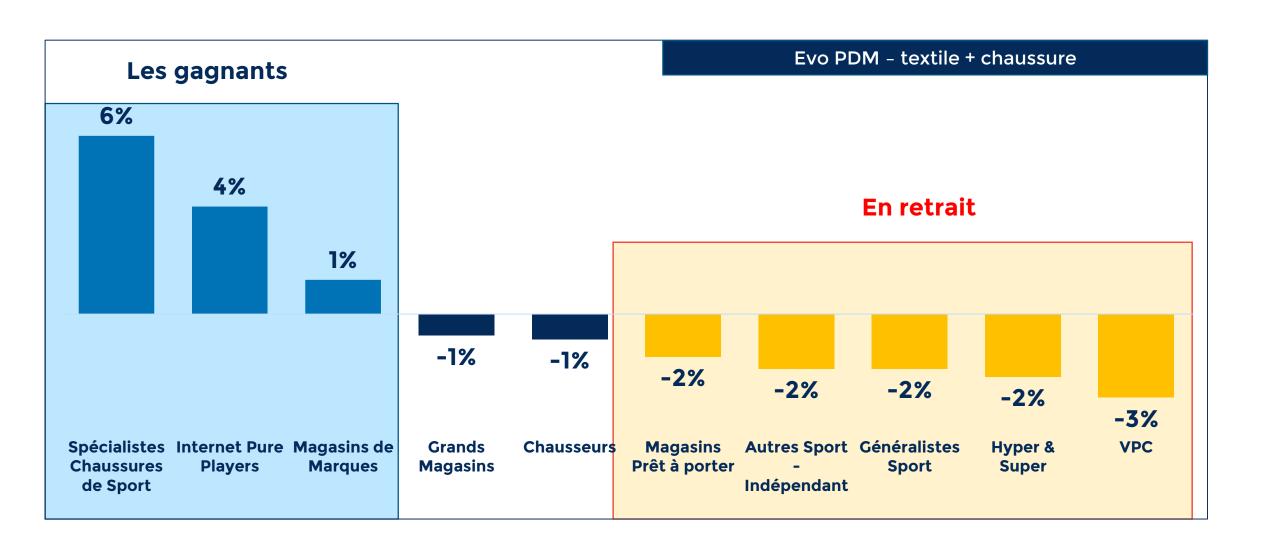
# 1. En 10 ans, la domination des spécialistes ne s'est pas démentie





### 1. Pas de révolutions,

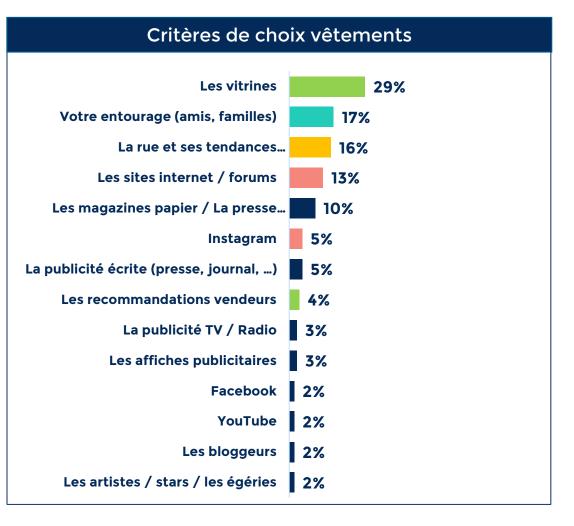
### mais quelques évolutions



### Un marché stable,

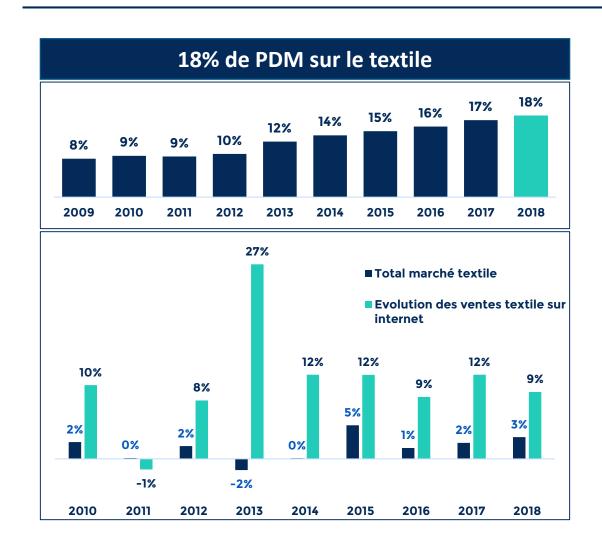
#### des fondamentaux solides

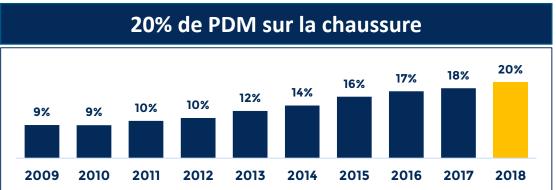


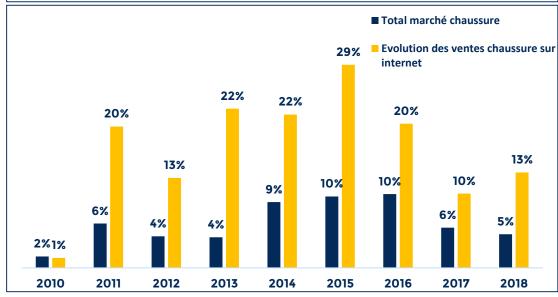


A3 : Parmi les critères de choix suivants, quels sont les 3 critères les plus importants lors de vos achats de vêtements ?

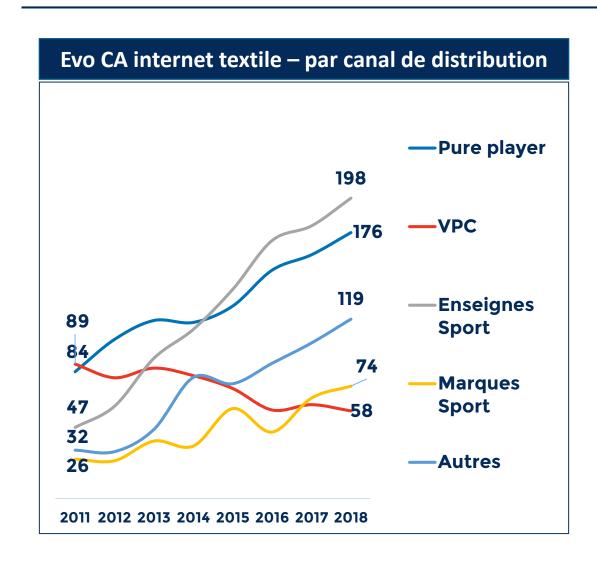
# 2. En 10 ans, Internet a doucement (mais sûrement) tissé sa toile

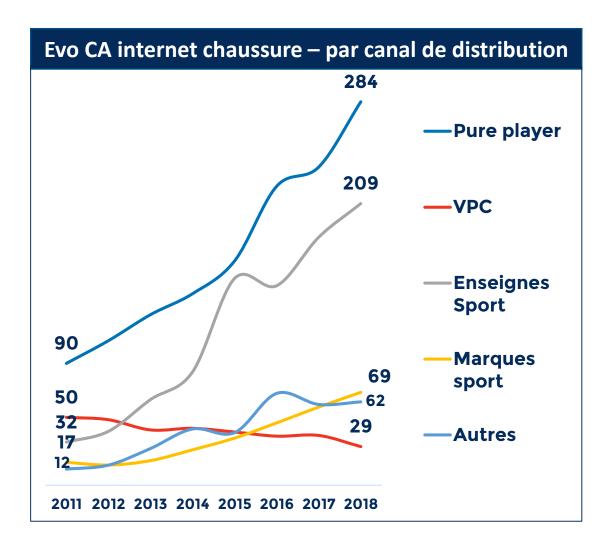




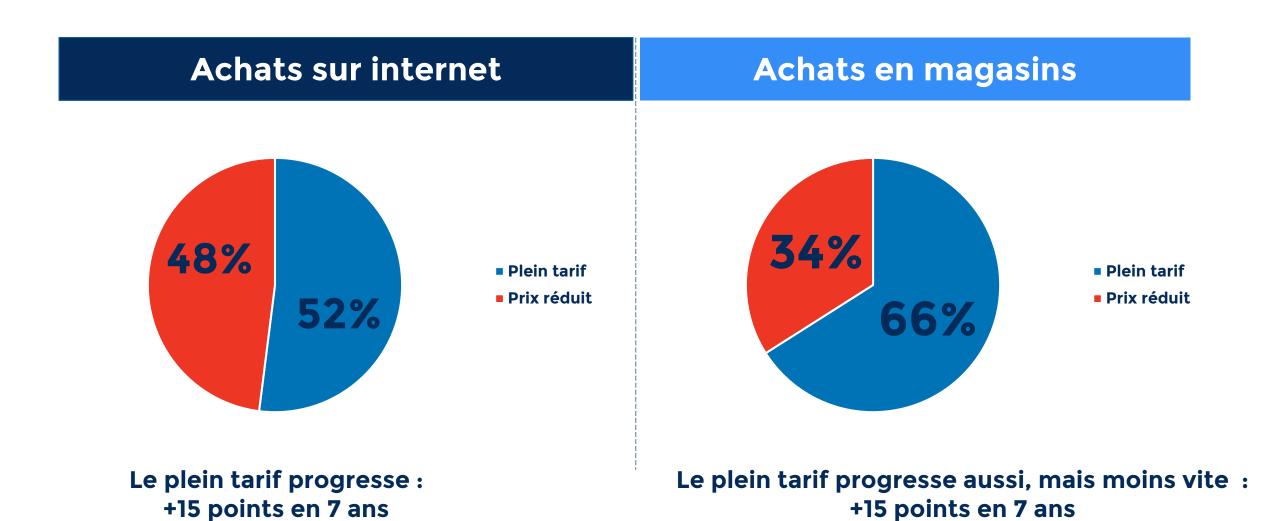


# 2. Le raz de marée des pures players n'est pas encore arrivé





# 2. Des différences qui persistent entre on&off line

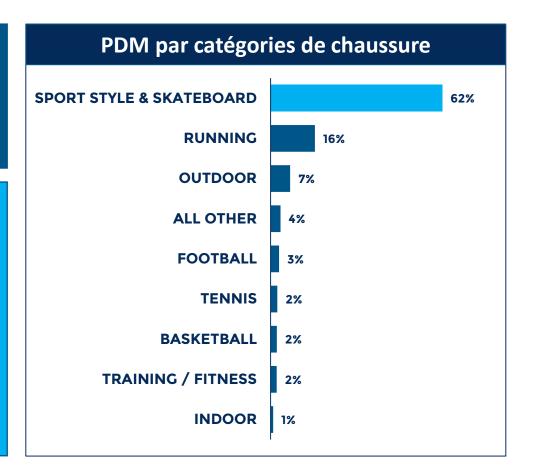


# 3. En 10 ans, la basket s'est imposée dans la vie de tous les jours



38 % pour un usage sport

62% pour un usage loisir

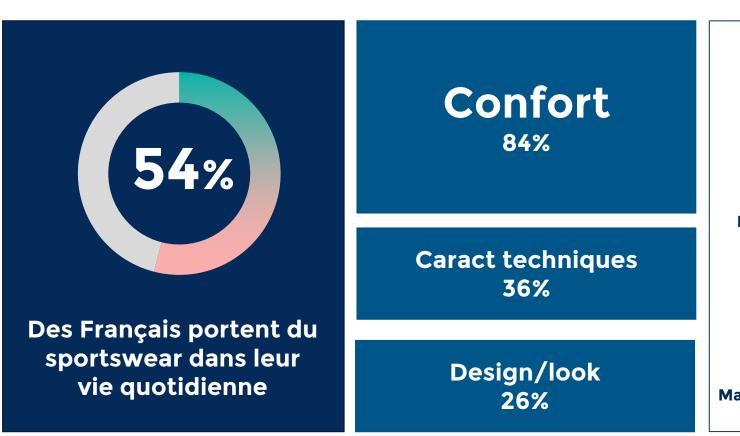


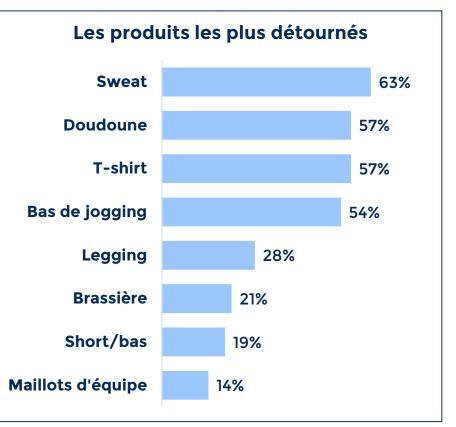
# 3. En 10 ans, le sport & la mode ont (à nouveau) fusionné





# 3. Une démocratisation du sportswear, (re) devenu tendance





D1: Vous arrive-t-il de porter des articles sportswear (hors chaussure) dans votre vie quotidienne, en dehors des activités sportives que vous pouvez pratiquer?

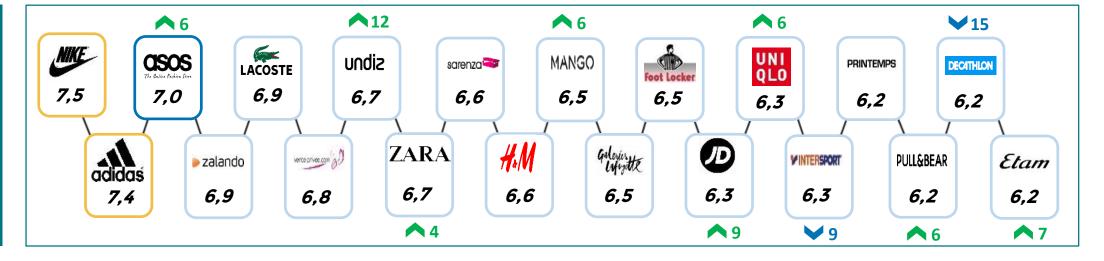
D2 : Quels types d'articles, de vêtements portez-vous dans votre vie quotidienne, en dehors des activités sportives ?

# 3. Une compétition d'image féroce entre les enseignes

Population Française

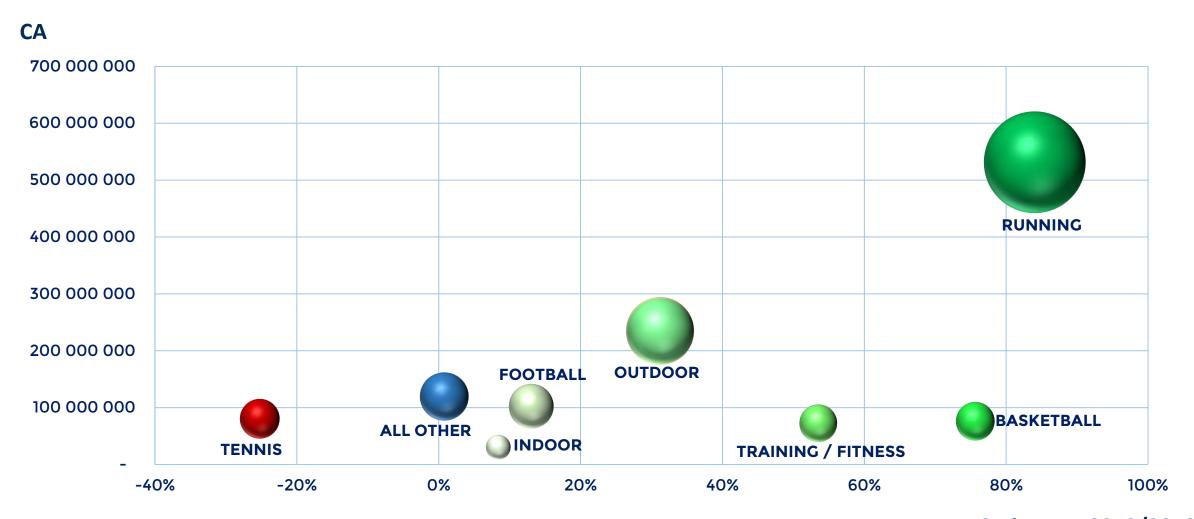


Millénials



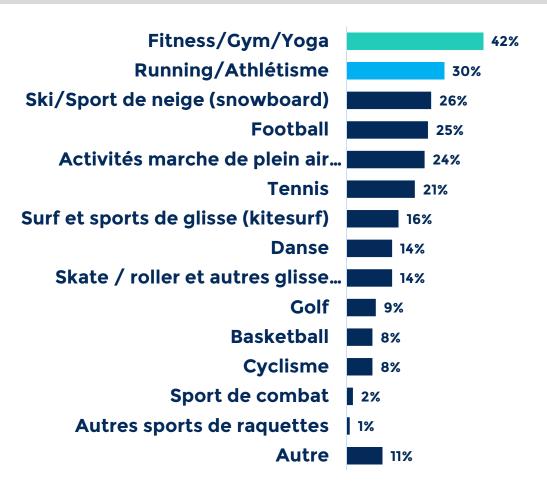
# 4. En 10 ans, le running et le fitness

### se sont imposés



# 4. Dans la pratique, mais aussi dans l'imaginaire des consommateurs

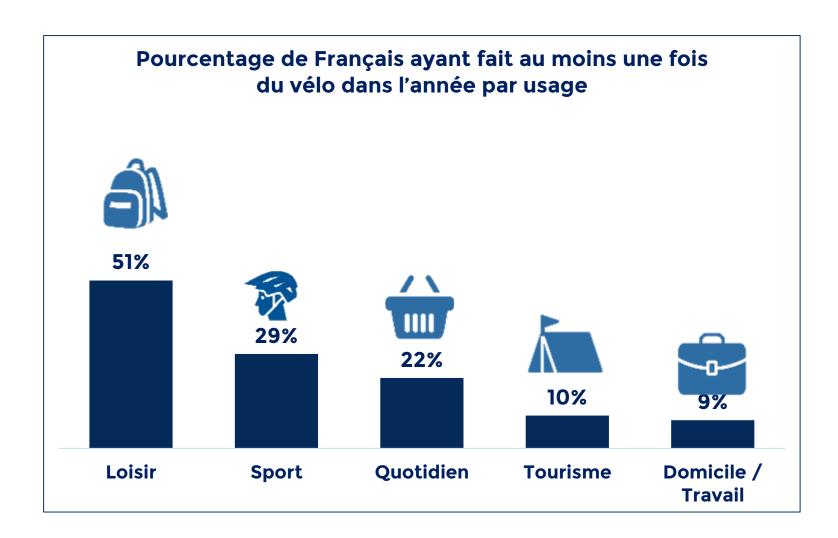
C3 : Selon vous, quels sont, en magasin, les rayons de sport où l'on trouve le plus de vêtements à la mode ?





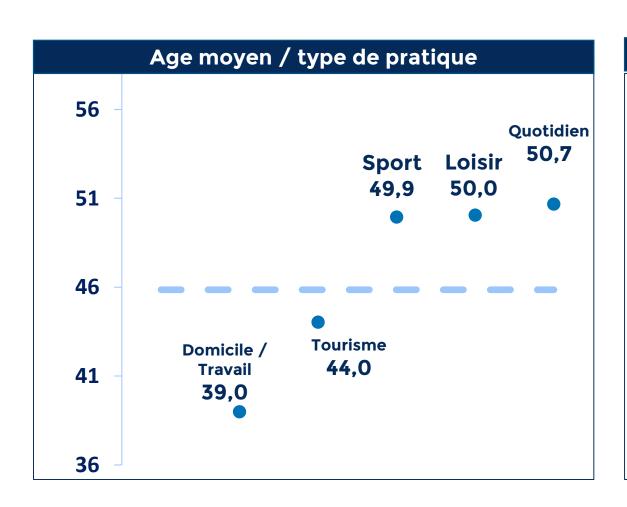
# 5. En 10 ans, la seconde jeunesse électrique du vélo

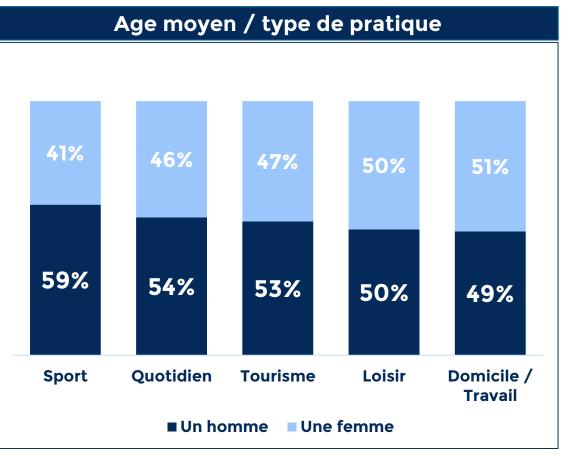




# 5. Différentes pratiques,

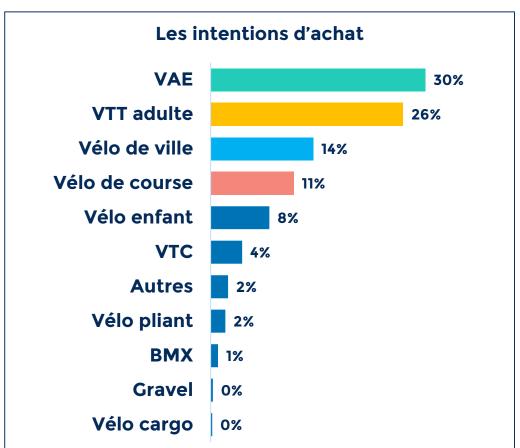
# pour différents publics





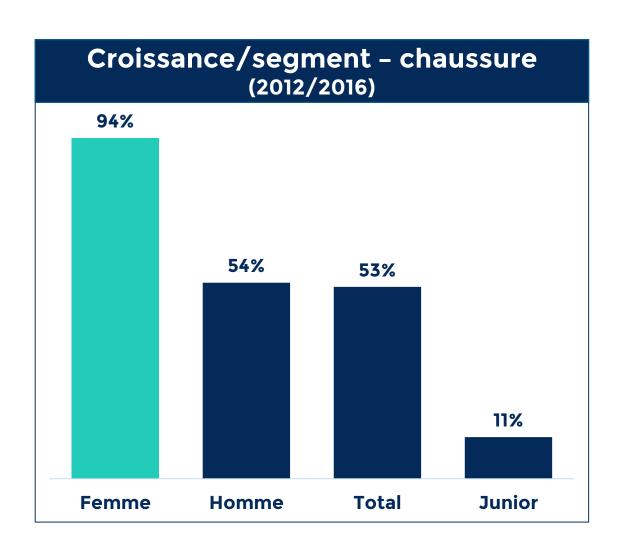
# 5. Un développement qui va se poursuivre grâce au VAE

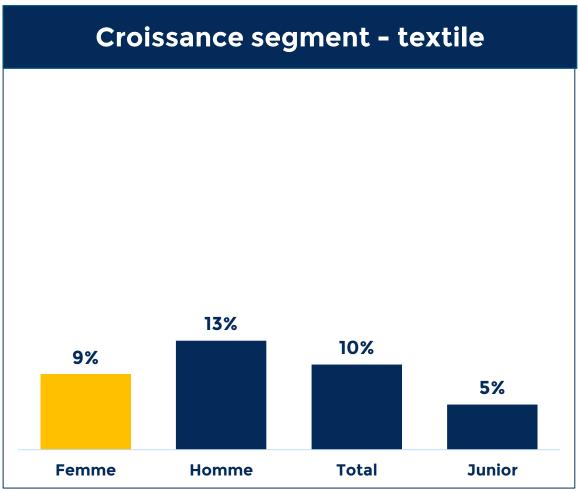




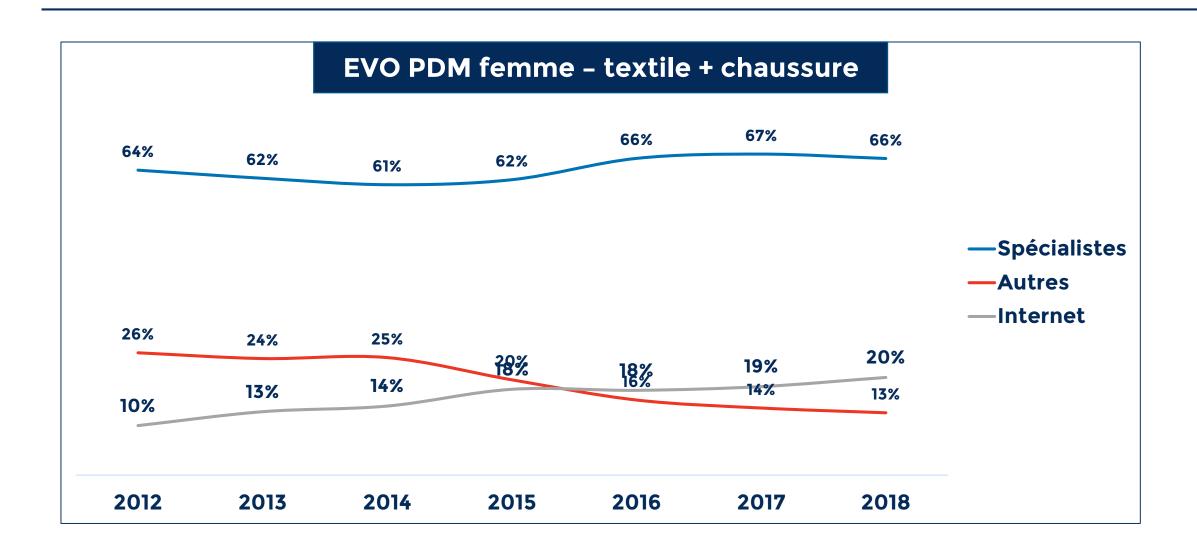
Pour quels usages? **VAE**: 69% loisirs - 67% mobilité - 35% tourisme **VTT**: 80% loisirs - 58% sport - 32% quotidien Ville: 55% quotidien-51% loisir - 34% travail **Course** : 85% sport - 36% loisir - 20% travail

# 5. En 10 ans, le segment féminin s'est fait une place (principalement) sur la chaussure





# 5. Une croissance captée par les acteurs d'internet





### 2019, l'année du rebond?

